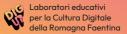


Evoluzione digitale

Venerdi 14 Sabato 15 Novembre 2025





Due giorni di Festival dedicato alla Cultura Digitale,

aperto al pubblico dal venerdì pomeriggio al sabato sera.

Filoni tematici

- 1. Apprendimento in evoluzione
- 2. Esperienze per l'evoluzione
- 3. Cittadini ed imprese evolute

Incontri, laboratori e talk con esperti ed esperte del mondo Digitale.

Faventia Sales, Via san Giovanni Bosco, 1,48018 Faenza RA



Iscriviti ai laboratori e scopri il programma



I DIGITAL DAYS sono un evento promosso nell'ambito dei LABORATORI URBANI DIGITALI , un progetto finanziato dall'Agenda Trasformativa Urbana per lo Sviluppo Sostenibile (ATUSS) della Romagna Faentina























Venerdi 14

9:30 - 12:30 | AULA 3

Laboratorio

Citizer Science - Laboratori dedicati alle scuole secondarie di primo grado

14:30 - 15:00 | Registrazioni e caffé di benvenuto

15:00 - 17:00 | AULA 3

Laboratorio

Archivio Collettivo della Memoria dell'Emergenza Climatica

con Margherita Ascari e Simona Colitti, Dott.sse in Ricerca dell'Università di Bologna.
Un progetto per riflettere sull'emergenza climatica attraverso la raccolta di dati, immagini e racconti delle alluvioni in Romagna per costruire una memoria condivisa.

17:00 - 18:30 | AULA 5

Talk

Tavola rotonda: CITTÀ, DATI E INTELLIGENZA COLLETTIVA

Paolo Ravaioli . Unione della Romagna Faentina – Comunità Digitale di Prossimità: concepita con la missione di creare un ambiente interconnesso e collaborativo, capace di sfruttare le tecnologie digitali per migliorare la qualità della vita dei cittadini.

Teresa Carlone - Atlante di genere di Bologna, uno sguardo critico e intersezionale sulla città che unisce dati, mappature e racconti delle numerose buone pratiche presenti sul territorio, ed evidenzia disuguaglianze spesso invisibili

Andrea Cattabriga - Relaia, Intelligenza di Comunità, strumenti per portare la partecipazione nei processi decisionali.

Future Education Modena – In che modo l'Al può potenziare la progettazione didattica? Strumenti e approcci innovativi per il supporto ai processi di apprendimento.

17.00 - 18.30 | AULA 3 Rinfresco di chiusura



Sabato 15

9:30 - 12:30 | AULA 3

Laboratorio

Citizer Science - Laboratori dedicati alle scuole secondarie di primo arado

Laboratorio

10:00-12:00 | AULA 5

Alfieri digitali - Facilitazione digitale

13:00 - 14:30 | Registrazioni e caffé di benvenuto

15:00 - 16:30 | AULA 3

Laboratorio

Bricks & Blocks

con Beatrice Starace, Maker ed EdTech Specialist. Un laboratorio per esplorare come la costruzione con i LEGO e il coding a blocchi possano dialogare, unendo mondo fisico e mondo digitale in un'unica esperienza creativa

Laboratorio

15:00 - 16:30 | AULA 4

Oltre lo schermo

Laboratorio di dialogo filosofico a cura delle esperte dell'Associazione Filò - il filo del pensiero. Chi sono quando sono online? Le nostre relazioni cambiano nel mondo virtuale?

Queste e altre domande ci guideranno nel nostro viaggio filosofico Oltre lo schermo.

15:00 - 16:30 | AULA 5

Laboratorio

S S

Coding e robotica educativa per la scuola e non solo...

A cura i Palestra della Scienza, Laboratorio esperienziale che

permette a bambini, bambine, ragazzi e ragazze di familiarizzare con il mondo del coding e della robotica grazie alla sperimentazione e al gioco.

16:45 - 18:30 | AULA 3

Talk

Tavola rotonda: ESPERIENZE DIGITALI DI APPRENDIMENTO

Andrea Dresseno - IVIPRO, Il videogioco come media tra industria, istituzioni e strumento di valorizzazione territoriale.

Gianluca Benvenuti - APLOMB, un progetto che integra l'arte della danza e della musica con le tecnologie della realtà virtuale.

Massimiliano Fantini - Romagna Tech, Progetto CIRCES promuove lo sviluppo di competenze legate al design circolare nei percorsi di Istruzione e Formazione Professionale.

15.00 - 18.30 | GALLERY

Esposizione

Mostra aperta GAMECRAFT & GIRL-UP | + DEMO APLOMB

18:30 | AULA 3

Saluti e aperitivo di chiusura



Evoluzione digitale

Venerdì 14 Sabato 15 Novembre 2025





Due giorni di Festival dedicato alla Cultura Digitale,

aperto al pubblico dal venerdì pomeriggio al sabato sera.

Filoni tematici:

- 1. Apprendimento in evoluzione
- 2. Esperienze per l'evoluzione
- 3. Cittadini ed imprese evolute

Incontri, laboratori e talk con esperti ed esperte del mondo Digitale.

Faventia Sales, Via san Giovanni Bosco, 1,48018 Faenza RA



Iscriviti ai laboratori e scopri il programma!



I DIGITAL DAYS sono un evento promosso nell'ambito dei LABORATORI URBANI DIGITALI , un progetto finanziato dall'Agenda Trasformativa Urbana per lo Sviluppo Sostenibile (ATUSS) della Romagna Faentina























Venerdî 14

9:30 - 12:30 | AULA 3

Laboratorio

Citizer Science - Laboratori dedicati alle scuole secondarie di primo arado

14:30 - 15:00 | Registrazioni e caffé di benvenuto

15:00 - 17:00 | AULA 3

Laboratorio

Archivio Collettivo della Memoria dell'Emergenza Climatica

con Margherita Ascari e Simona Colitti, Dott.sse in Ricerca dell'Università di Bologna.

Un progetto per riflettere sull'emergenza climatica attraverso la raccolta di dati, immagini e racconti delle alluvioni in Romagna per costruire una memoria condivisa.

17:00 - 18:30 | AUI A 5

Talk

Tavola rotonda: CITTÀ. DATI E INTELLIGENZA **COLLETTIVA**

Paolo Ravaioli. Unione della Romagna Faentina -Comunità Digitale di Prossimità: concepita con la missione di creare un ambiente interconnesso e collaborativo, capace di sfruttare le tecnologie digitali per migliorare la qualità della vita dei cittadini.

Teresa Carlone - Atlante di genere di Bologna, uno sauardo critico e intersezionale sulla città che unisce dati, mappature e racconti delle numerose buone pratiche presenti sul territorio, ed evidenzia disuguaglianze spesso invisibili

Andrea Cattabriga - Relaia, Intelligenza di Comunità, strumenti per portare la partecipazione nei processi decisionali.

Future Education Modena - In che modo l'Al può potenziare la progettazione didattica? Strumenti e approcci innovativi per il supporto ai processi di apprendimento.

17.00 - 18.30 | AULA 3 Rinfresco di chiusura



Sabato 15

9:30 - 12:30 | AULA 3

Laboratorio

Laboratorio /

Citizer Science - Laboratori dedicati alle scuole secondarie di primo arado

10:00-12:00 | AULA 5

Alfieri digitali - Facilitazione digitale

13:00 - 14:30 | Registrazioni e caffé di benvenuto

15:00 - 16:30 | AULA 3

Laboratorio

Bricks & Blocks

con Beatrice Starace, Maker ed EdTech Specialist. Un laboratorio per esplorare come la costruzione con i LEGO e il codina a blocchi possano dialogare, unendo mondo fisico e mondo digitale in un'unica esperienza creativa

15:00 - 16:30 | AULA 4

Laboratorio

Oltre lo schermo

Laboratorio di dialogo filosofico a cura delle esperte dell'Associazione Filò - il filo del pensiero. Chi sono auando sono online? Le nostre relazioni cambiano nel mondo virtuale?

Queste e altre domande ci guideranno nel nostro viaggio filosofico Oltre lo schermo.

15:00 - 16:30 | AULA 5

Laboratorio

Coding e robotica educativa per la scuola e non solo... A cura i Palestra della Scienza,

Laboratorio esperienziale che

permette a bambini, bambine, ragazzi e ragazze di familiarizzare con il mondo del coding e della robotica arazie alla sperimentazione e al ajoco.

16:45 - 18:30 | AULA 3

Talk

Tavola rotonda: ESPERIENZE DIGITALI DI **APPRENDIMENTO**

Andrea Dresseno - IVIPRO, Il videogioco come media tra industria, istituzioni e strumento di valorizzazione territoriale.

Gianluca Benvenuti - APLOMB, un progetto che integra l'arte della danza e della musica con le tecnologie della realtà virtuale.

Massimiliano Fantini - Romaana Tech. Progetto CIRCES promuove lo sviluppo di competenze legate al design circolare nei percorsi di Istruzione e Formazione Professionale.

15.00 - 18.30 | GALLERY

Esposizione

Mostra aperta GAMECRAFT & GIRL-UP | + **DEMO APLOMB**

18:30 | AULA 3 Saluti e aperitivo di chiusura